



## Mentor Gárda tagfelvételi pályázat

A BME Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar Hallgatói Képviselőlete, a Kar aktív nappali tagozatos hallgatói számára a 2023/24. őszi és 2023/24. tavaszi félévre **Mentor Gárda tagfelvételi pályázatot** hirdet.

A Mentor Gárda tagjai segítik az elsőévesek beilleszkedését az egyetemi életbe, részt vesznek a kari hagyományok ápolásában és átadásában, valamint segédkeznek a Gólyatábor, Regisztrációs heti programok és egyéb gólyaprogramok szervezésében.

### Jelentkezés menete:

A jelentkezés feltétele kitölteni a mellékelt adatlapot és írni egy motivációs levelet (fényképpel, bemutatkozással együtt), amiben válaszolsz az alábbi kérdésekre.

Ha **nem voltál** még mentor:

- Miért szeretnél a Mentor Gárda tagja lenni?
- Miért vagy alkalmas a feladatra?
- Szerinted milyen feladatokat lát el egy mentor?
- Mennyi időt szentelnél a feladataidra?
- Külső szemmel milyennek látod a Mentor Gárdát?
- Hogyan javítanál a Mentor Gárda megítélésén?
- Mik a jó mentor ismérvei? (7-8 jellemző)
- Ki volt a mentorod, hogyan értékelnéd a munkáját?
- Milyen közösségi tevékenységeket végeztél eddig?
- Mi a véleményed és mik a tapasztalataid a kari hagyományörzéssel kapcsolatban?
- Hogyan állsz a tanulóival?

Ha **voltál már** mentor:

- Miért szeretnél ismét jelentkezni?
- Miben változtatnál az előző évekhez képest?
- Milyen problémát észleltél a Mentor Gárda működésével kapcsolatban?
- Mi az, amiben fejlődni szeretnél?
- Hogyan javítanál a Mentor Gárda megítélésén?
- Milyen közösségi tevékenységet végeztél a Mentor Gárda mellett?
- Hogyan lehetne több gólyát elérni a hivatalos információkkal?
- Mivel lehetne a gólyaprogramok részvételi arányán javítani?
- Mi a véleményed és mik a tapasztalataid a kari hagyományörzéssel kapcsolatban?
- Hogyan állsz a tanulóival?



### A pályázatot leadók vállalják, hogy:

- részt vesznek az előzetesen meghirdetett oktatásokon:
  - 1. alkalom: 2023.04.27. – Oktatás, TVSZ szösszenetek
  - 2. alkalom: 2023.04.28. – Kari közélet, hagyományőrzés
  - 3. alkalom: 2023.05.04. – Kollégium, juttatás-térítés
  - 4. alkalom: 2023.05.05. – Mentális segítségnyújtás tréning
- részt vesznek egy csapatépítő délutánon (2023.05.06.)
- megírnak egy tudásfelmérő tesztet (2023.05.10.) és részt vesznek egy szóbeli meghallgatáson (2023.05.22.-26.)
- részt vesznek egy mentor felkészítő tréningen (2023.05.19.)
- részt vesznek a következő programokon:
  - Mentor Gárda hétvége (később közös egyeztetés alapján)
  - Hallgatói Tábor (2023.08.10 – 2023.08.13)
  - Gólyatábor (2023.08.13 – 2023.08.17)
  - Mentor Gárda által szervezett események
  - Mentor Gárda ülések
  - Egyéb gólyaprogramok
- az őszi félévben hetente egyszer Egyetem-polgári ismeretek órát tartanak a tankör patronáló oktatójukkal együtt a tankörüknek.

(Az időpontokat tekintve a változtatás jogát fenttartjuk.)

### Pályázat elbírálása és fellebbezés:

A leadott pályázatokat a kijelölt felvételi bizottság, majd a Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar Hallgatói Képviselőlete bírálja el.

A pályázó a pályázat elbírálását követő 15 napon belül felülvizsgálati kérelmet nyújthat be a Hallgatói Képviselőtökhöz. A felülvizsgálati kérelem kapcsán született döntés ellen - a BME HÖK Alapszabály 17.§ (3) bekezdésnek megfelelően - a közléstől, ennek hiányában tudomására jutásától számított 15 napon belül fellebbezéssel élhet, amelyet a BME Hallgatói Jogorvoslati Bizottság bírál el.

### Pályázat leadási határidő:

**2023.04.18. 23:59**

### Pályázat leadásának módja:

A pályázat érvényes leadásához szükséges egy e-mail küldése a [felveteli@kozlekkar.hu](mailto:felveteli@kozlekkar.hu) címre **MENTOR\_2023** tárggyal, a fent említett **motivációs levél** és a **kitöltött adatlap** csatolásával a határidő lejártá előtt. A pályázat leadása után a pályázó bővebb információt kap a továbbiakról, emellett csatolva kap egy dokumentumot, ami segíti a felkészülését a tudásfelmérőre.



A hiányos, vagy határidőn túl leadott pályázatok nem kerülnek elbírálásra.

Budapest, 2023.04.04.

**Ragó Bernadett**  
BME-KJK Hallgatói Képviselőt  
Tankör és utánpótlás felelős

